|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Materials Needed:** Laptop, Word | | |
| **Group Name**: Quikmath | | **Date and Time:** 27/05/2018 15:00 |
| **Sprint: 1** | | **Leader of the retrospective:** Rogier |
| **Note taker:** Maher Mussa | | **Group:** Maher Mussa, Rogier |
| **Phase 1**: Set the stage | Maher:   * We weten hoe de lay-out eruit moet zien.   Rogier:   * Het project ziet er interessant uit. Een app maken is interessant. | |
| **Phase 2**: Gather data | * We moeten veel tutorials kijken, omdat we nog nooit met Xamarin hebben gewerkt. Ook weten we niet hoe we een app moeten maken. | |
| **Phase 3:** Generate insights | * We weten goed hoe de app eruit zal zien m.b.v. de duidelijke storyboards. * De PO heeft ook feedback erop gegeven. | |
| **Phase 4:** Decide what to do | * Zoveel mogelijk features afkrijgen in sprint 2. * Tutorials bekijken hoe we de features kunnen implementeren met Xamarin. | |
| **Phase 5:** Closing the retrospective | Maher:   * Het genereren van sommen is mij gelukt in een console programma. Daar zijn we tevreden mee, nu alleen nog in een Xamarin mobiele app.   Rogier:   * We konden niet veel doen tijdens deze sprint. In spint 2 zullen we proberen het meeste afkrijgen. | |